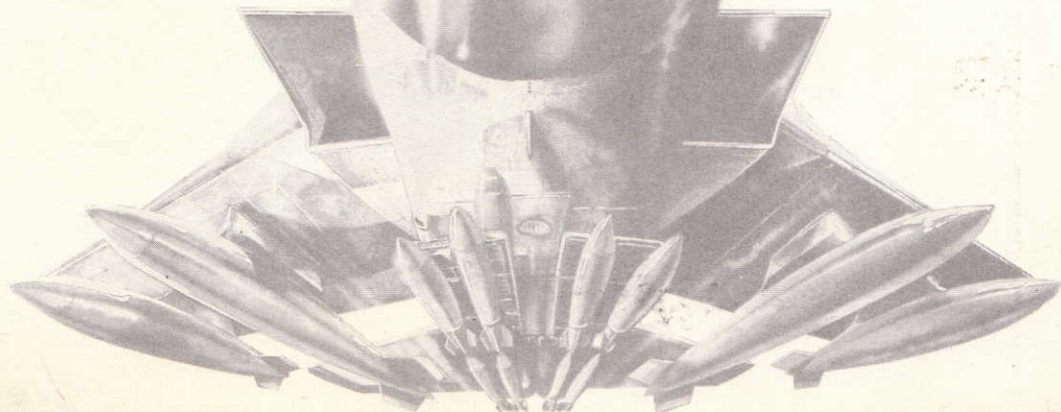


F I G H T E R BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE
INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

AMSTRAD

Cassette: Introduisez la cassette et tenez **CONTROL** et la petite touche **ENTER** enfoncés.
Disque: Introduisez le disque et tapez **CPM**



BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE COMMANDES AMSTRAD CPC

ECRAN D'INTRODUCTION

- Curseur - curseur de contrôle (Espace pour sélectionner).

COMMANDES DE VOI

- OPQA - Degré de pente et tonneau
< et > - Gouvernail
1-0 - Contrôle de poussée
B - Frein aérodynamique
W - Frein de roue

COMMANDES DES VUES

- F1 - Vue du cockpit
F2 - Vue de la carte
F3 - Vue côté gauche
F4 - Vue côté droit
F5 - Vue arrière
F6 - Vue de la trajectoire
F7 - Vue de la vue d'avion
F8 - Vue de la tour de contrôle
+ et - - Zoom avant et arrière
Curseurs - Braquage gauche, droite, haut et bas

COMMANDES DES ARMES

- Return - Sélectionnez une arme
Espace - Feu avec arme
S - Sélectionnez cible (Sidewinder, Aphid)

DIVERS

- C - Lâchez mécanisme d'anti-détection par radar
F - Lâchez bombe éclairante
H - Mettez jeu en pause/ continuez jeu

R - radar

N - nouvelle cible

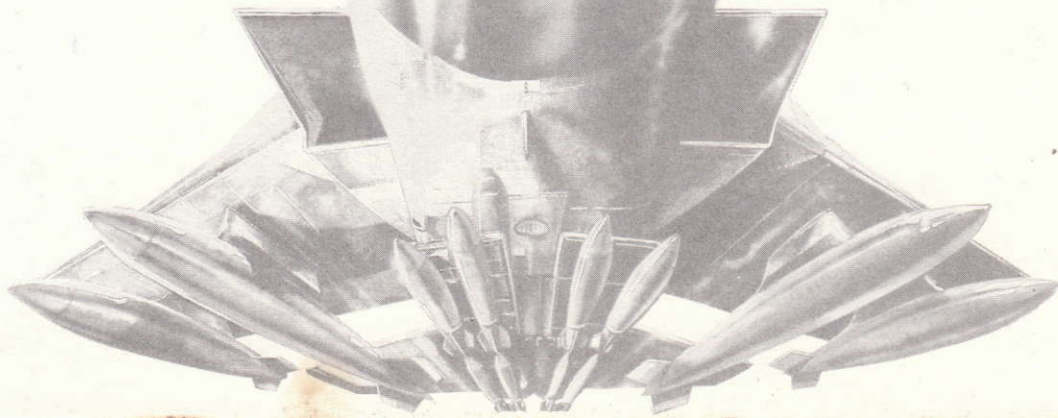


F I G H T E R
BOMBER
QUICK REFERENCE GUIDE
LADEANWEISUNGEN

AMSTRAD

Kassette: Die Kassette einschieben und die CONTROL-Taste sowie die kleine ENTER-Taste drücken.

Diskette: Die Diskette einschieben und CPM eintippen.



BOMBER

QUICK REFERENCE GUIDE

AMSTRAD CPC-STEUERUNG

EINFÜHRUNGSBILDSCHIRM

Cursor-Tasten - Steuer-Cursor (Leertaste zum Wählen)

FLUGSTEUERUNG

OPQA - Steigungswinkel & Rolle
< und > - Seitenruder
1 - 0 - Schubsteuerung
B - Druckluftbremse
W - Radbremse

SICHTSTEUERUNG

F1 - Cockpit-Sicht
F2 - Kartenansicht
F3 - Sicht nach links
F4 - Sicht nach rechts
F5 - Sicht nach hinten
F6 - Verfolger-Sicht
F7 - Flugzeugansicht
F8 - Kontrollturm-Sicht

+ & - - Vergrößern ('Zoom In') und Verkleinern ('Zoom Out')
Cursor-Tasten - Kamera links, rechts, hoch und runter

WAFFENSTEUERUNG

Return - Waffe wählen
Leertaste - Waffe feuern
S - Luftziel wählen (Sidewinder, Aphid)

VERSCHIEDENES

C - Störfolie für den Radar
F - Hitzeablenkung

H - Pause an/aus

Escape - Ein Level zurück während
Einführungsbildschirm

